

Ким Надежда Витальевна, ГБДОУ детский сад № 32 Красносельского района Санкт-Петербурга, номинация № 2

Настольная игра «Метрополитен»

Возраст: 5+

Содержание игры:

1. Игровое поле
2. Карточки станций метро (вырезать)
3. Денежные условные обозначения (таблица №2) вырезать
4. Вопросы и задания (таблица №1) вырезать
5. Правила игры
6. Для игры потребуются фишки и 2 кубика

Правила игры:

1. Разложить игровое поле
2. Вырезанные карточки с вопросами и заданиями поделить на 2 части , положить лицевой стороной вниз на поле со знаками вопросительный знак (?)
3. Раздать вырезанные денежные купюры всем участникам игры (10 шт по 1 рублю, 5 шт по 2 руб, 3 шт по 3 руб, 3 шт по 4 руб, 2 шт по 5 руб, 1шт по 10 руб)
4. Выбрать банкира. Обязанности: отвечает за деньги в банке, за карточки со станциями метро
5. Каждый игрок выбирает фишку и ставит на поле «Депозит»

Игра начинается!

Передвигайтесь по очереди, бросая кубики и суммируя их значение, по игровой доске и покупайте как можно больше станций метро.

Стоимость любой одной станции метро 5 рублей.

Значения полей:

1. Если Вы остановились на станции метро, которая никому не принадлежит, Вы можете купить ее , либо предложить другим игрокам ее выкупить.
2. Если Вы остановились на Станции , которая принадлежит другому игроку, Вы должны заплатить ему за проезд (1 рубль)

Ким Надежда Витальевна, ГБДОУ детский сад № 32 Красносельского района Санкт-Петербурга, номинация № 2

3. Соберите три и более станции одной ветки и будете получать за проезд ваших станций 3 рубля).

4. Если вы попали на поле со значением «Депо», то пропускаете 1 ход

5. Если попали на поле со значением «Вопросы и задания», то надо будет взять верхнюю карточку с и ответить на вопрос. За выполненное задание получаете 3 рубля

6. Если Вам в «Вопросах и заданиях» попала карточка «Проездной» , то у Вас появилась возможность проехать по чужим станциям три раза бесплатно.

7. У игроков есть возможность продавать свои станции метро обратно Банку за полную стоимость станции (5 рублей). В таком случае станция метро возвращается на игровое поле.

8. Побеждает тот, кто выкупит больше всех станций и соберёт больше станций одной цветовой ветки.

9. Удачи!